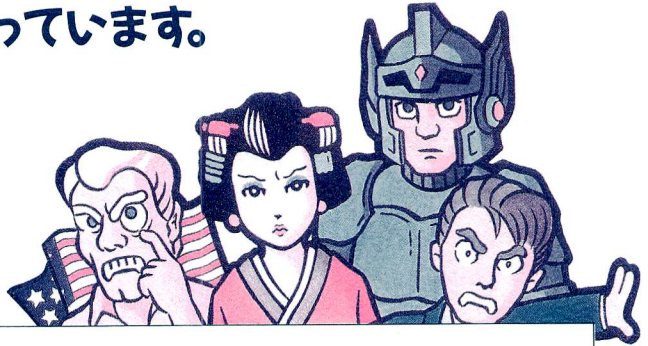
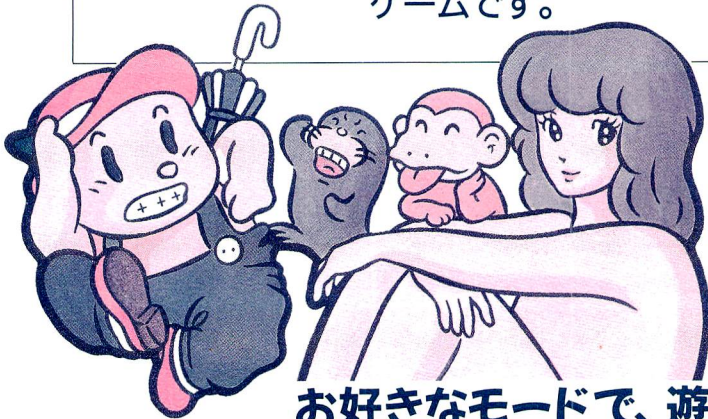
dB-SOFT

このソフトには、4つの楽しい麻雀が入っています。

1 ノーマル麻雀：	いわゆる普通の2人麻雀です。
2 エキサイト麻雀：	7人の女の子たちの中から、パートナーをセレクト。 勝負に勝つと、お楽しみのデモがあります。
3 さすらい麻雀：	南は沖縄から、北は北海道まで、全国各地の強豪雀士と対決します。
4 ぽ こ 麻 雀：	麻雀を知らなくても遊べる、絵合わせゲームです。

お好きなモードで、遊びましょう。

ロード方法・キー操作

1 ディスケットをドライブにセットし、本体の電源をONにします。
(ディスケットのラベルを確認し、ドライブナンバーをまちがえないようにしましょう。)

2 dB-SOFTのマークが出てきます。
↵キーを押しましょう。名前登録画面になります。(2P参照)

キー操作(ノーマル麻雀・エキサイト麻雀・さすらい麻雀、共通)

リーチ…F1キー・0キー

ポン…F2キー・7キー(4 6キーで、牌を選びます。)

カン…F3キー・8キー

チー…F4キー・9キー(4 6キーで、牌を選びます。)

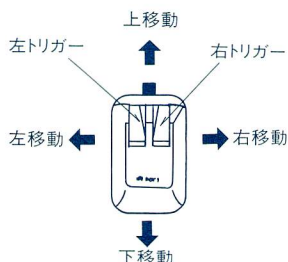
ロン/ツモ…F5キー・X1ターボシリーズ＋キー
PC-88.98シリーズ＊キー

ツモハイ・ステハイ…↵キー(4 5キーで、捨て牌を選びます。)

ゲームオーバー…SHIFTキー＋BREAKキー(X1ターボシリーズ)
STOPキー(PC-88・98シリーズ)

※PC-88シリーズ(SR以上)で、アナログディスプレイをご使用の場合は、V2モードにして下さい。

※PC-98シリーズは、V30の8メガでご使用下さい。

マウスでの操作(PC-9800シリーズのみ)

マウスを使用する場合、
リーチ・ポン・カン・チー・ロン・ツモは、
ウインドウを開いて選ぶことになります。

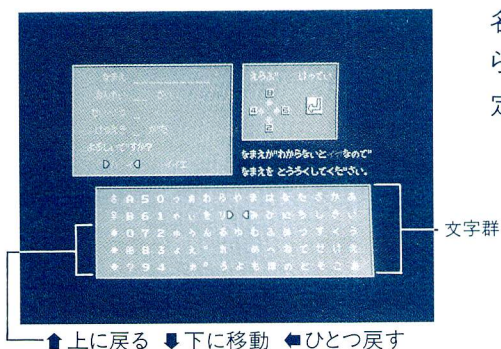
ウインドウを開く……右トリガー

決定する…………左トリガー

ツモハイ・ステハイ…左トリガー

名前登録

⬆上に戻る ⬇下に移動 ⬅ひとつ戻す

名前登録画面では、下の文字群の中から、テンキーで▶ ◀を動かし↵キーで決定します。

キー操作

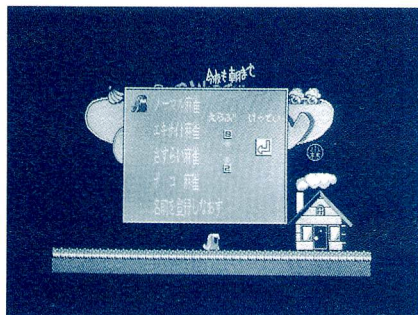
選ぶ	決定
8 4←→6 2	↵

- 文字と文字の間をあけたい時は?
  文字群の中のあいているところ(り と みの間、れ と めの間など)に▶ ◀を合わせて、↵キーを押します。
- 文字を入れまちがった時は?
  ▶ ◀を⬅に合わせ↵キーを押しましょう。1つ前に戻ります。

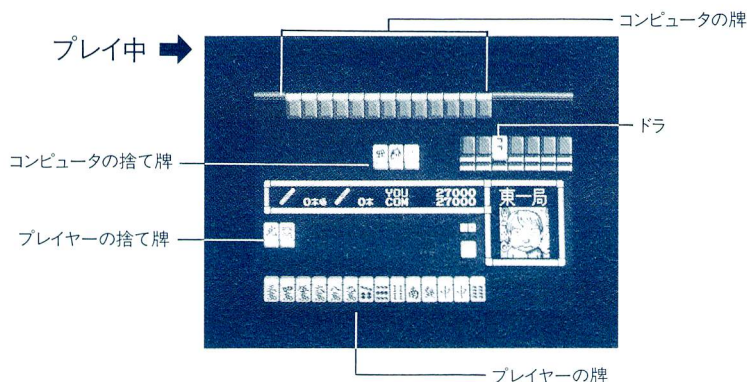
名前を登録すると……

対戦相手が、プレイヤーの名前を呼びます。また、年令・性別・血液型は、データとしてコンピュータに記憶されるので、対戦の時にいろいろ違いが出てきます。
なお、1度登録された名前は、電源を切っても残っています。変更したい時は、メニュー画面で、「名前を登録しなおす」を選びましょう。

すべて入力したら、↵キーを押しましょう。
ゲームのタイトル画面になります。

ゲームスタート

タイトル画面で↵キーを押すと、メニュー画面が出てきます。好きなモードを、選びましょう。
は、テンキーの8キーと2キーで、移動します。↵キーで決定です。

（タイトル画面で、しばらくの間、何もキーを押さずにいると、〝ゲーム内容の説明〞と〝キー操作の説明〞が出てきます。）

ゲーム画面の説明

基本的なゲーム画面は、ノーマル麻雀・エキサイト麻雀・さすらい麻雀、共通です。

（エキサイト麻雀では、パワフルヅモがあります。
気合いをこめると、自分の欲しい牌がくることもあります。）

基本ルール

ノーマル麻雀、エキサイト麻雀、さすらい麻雀の基本ルールは、共通になっています。

- 27000点の持ち点で、30000点返し。(ノーマル、さすらいのみ)
- 一飜縛りが基本で、二飜縛りはなし。
- ノーテンバップは、1500点。
- ドラは、裏ドラ、カンドラ、カンドラ裏もあり。
- リーチ料は1000点。フリテンリーチあり。
- 流局時、100点棒1本積が増える。
- 九種九牌は流局にできる。(ロンのキーを押す)
  この時も、連荘とする。
- 流し満貫あり。
- 七対子は、50符1飜とする。
- 場は、東、南の2局回し。
- 形式テンパイあり。

ノーマル麻雀

メニュー画面で、ノーマル麻雀を選んで↵キーを押すと、
ノーマル麻雀のタイトル画面になります。
↵キーを押すと、ゲーム画面になります。
↵キーを、もう2回押すと親が決まり、牌が並びます。

●ノーマル麻雀のルール

- 半荘(東南)4回。
- 27,000点～マイナス点あり。
- 半荘終了時に、続けるかやめるかセレクトします。

有線リクエスト

ぽこ麻雀以外の3つのモードでは、BGMが選べます。

ツモったあと、CLR HOMEキーを押すと、〝ゆうせんリクエスト〟のウインドウが出てきます。
↵キーを2回押し、「リターンキーでけっていします」のメッセージが出たら、テンキーの1キー～6キーで、曲を選びましょう。↵キーで決定です。
(選んだ曲は、今かかっている曲のあとにかかります。)

BGM一覧

(1)ソラチネ　(クラシック風)
(2)恋のエアポートシャトルキップ　(歌謡曲風)
(3)ダンスはすんだ　(ディスコ調)
(4)ひまつぶしだよ、人生は　(ド演歌)
(5)オーロラ・ロカビリ　(ロックンロール風ジャズ)
(6)音楽なし

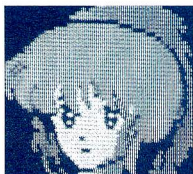
エキサイト麻雀

メニュー画面で、エキサイト麻雀を選んで↵キーを押すと、女のコのセレクト画面になります。
2 4 6 8キーで『 』を移動し、パートナーを選びましょう。↵キーで決定です。

最初に女のコの全身が表示されます。
↵キーを押すと、ゲーム画面になります。
↵キーをもう2回押すと、親が決まり、牌が並びます。

●エキサイト麻雀のルール

- 持ち点1000点でスタートします。持ち点がマイナス、または南4局が終了すると、ゲームオーバーです。
- 勝つと、点数計算のあとで、女のコのデモが見られます。
- データのセーブは、できません。

♡♥♡♥♡♥♡♥♡♥♡ 女のコたちのプロフィール ♡♥♡♥♡♥♡♥♡♥♡

橋本奈緒美(B型・17才)
高校2年生。みんなと騒ぐのは好きだが、じっくり何かを考えるのは苦手。

吉村ちえみ(A型・16才)
女子高の1年生。人見知りが激しい。趣味は編み物。

高梨香織(AB型・21才)
某一流商社の総務部に勤務。勝ち気な性格で怒らせるとコワイ。

浅沼みよ(O型・17才)
高校2年生。単純でおっちょこちょいだが、スポーツはなんでもこなす。

水沢　圭(A型・23才)
社長秘書。職業がら、いつも冷静で頭の回転が速い。

小田久美子(B型・18才)
短大1年生。わりと気まぐれで飽きっぽいところがある。

松井ゆかり(AB型・19才)
某国立大学数学科に在学中。何でも理論的に考える。

さすらい麻雀

メニュー画面で、さすらい麻雀を選んで⏎キーを押すと、さすらい麻雀のストーリーデモが出てきます。（デモは⏎キーでとばせます。）
デモが終わると、沖縄の対戦相手が表示されます。
⏎キーを押すと、ゲーム画面になります。
⏎キーをもう2回押すと、親が決まり、牌が並びます。

●さすらい麻雀のルール

- 所持金3万円でスタートします。最初に場所代として3,000円取られます。（場所代は、面が進むほど高くなります。）
- 半荘終了時に相手に勝っていれば、その所持金を持って次の場所に進めます。負けた場合は、所持金がある限りその相手と続けて勝負できます。

地方ルール(役)について

さすらい麻雀では、地方ルールとして特殊な役を作ることができます。また、各地方の対戦相手は、それぞれ得意技を持っています。研究してみましょう。

これが地方ルールなのだ!!

■ウーパーローパー

伍萬 伍萬 伍萬 八萬 八萬 八萬 東 東

ウー マン　パー マン
ロー ピン　パー ピン
鳴いてもよい。
1翻

■紅白おめでとう

中 中 中 一萬 二萬 三萬 北 北

中と白を刻子で作る。その他はなんでもいい。鳴いてもよい。
1翻

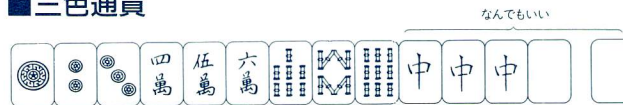
これが地方ルールなのだ!!

■三　下

牌の数字が全て、3以下であがった時。　2飜
鳴いたら、　1飜

■(7上)七上

牌の数字が7以上の時。　2飜
鳴いたら、　1飜

■三色通貫

なんでもいい

3種の牌で一気通貫を作る。　2飜
鳴いたら、　1飜

■青春に悔いなし

發と中を刻子で作り、鳴いてはいけない。　2飜

※相手の牌をもらうことをくうというので、發を(せー)と読み、中を(しゅん)と読んで、相手の牌をくわないから、「發中にくいなし」というオチ。

■1色4順

一萬二萬三萬という組合せが4つできていること。
鳴かないとできない。　2飜

■筋牌刻

なんでもいい

スジで刻子を作る。
(同じ牌種で)　3飜

1、4、7　2、5、8　3、6、9という組み合せができる。

■客風三風

なんでもいい

自分が親の時だけ作れる役。
南、西、北で刻子を作り、あがる。　3飜

■清盃口(チンペーコ)

二盃口で、最初の牌が同じ数※から始まったもの。　4飜

※　※
上の例だと　と2、3、4というのでできている。

■尾　行

相手の第1捨て牌から、連続して5回以上、同じものが捨てられれば満貫。

子の時だけ有効　5飜以上

子
5回で　5飜
6回で　6飜
⋮　とふえていく
親

■五千点リーチ

別に役はないが、通常1000点棒でかけるリーチを、5000点棒にしたもの。

ただのリーチは……1飜　5000点リーチは……5飜　10000点リーチは……10飜

■オープンリーチ

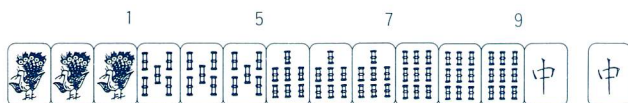
相手に自分の牌をさらすことでツモのみでしかあがれなくなること。　1飜

■五筒開花

なんでもいい

カン

あがり牌が5筒で、カンをして、ツモってきたリャンシャン牌が5筒の時。　役満

■紅孔雀

1　5　7　9

ソーズの1、5、7、9、と、中だけであがる。　役満

■東北新幹線

東、北で刻子と雀頭を作り、のこりで一気通貫を作る。　役満

※ピンズ、ソーズでも可。

■南北戦争※南北戦争は1861年～1865年まであったという意味らしい。

南と北を刻子で作り、1、8、6、1と1、8、6、5を作る。
役満

■百万石

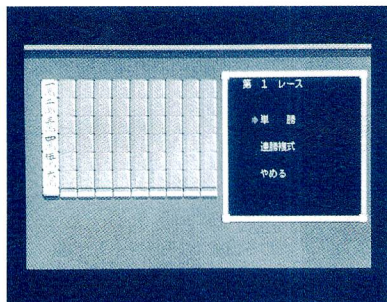
マンズだけの役満で、牌の合計が100以上のものをいう。

100ぴったりなら　2倍役満
100以上なら　役満

麻雀競馬

（麻雀競馬は、PC-9800シリーズのみについています。）

PC-9800シリーズでは、さすらい麻雀で1ヶ所での対戦が終わったあとで「麻雀競馬」ができます。

お金が増えるチャンスですので、ぜひ、チャレンジしましょう。

麻雀競馬のルール

麻雀牌を、裏返しにして10×6列に並べ、2個のさいころをふります。

さいころで出た2つの目の列をめくり、1番最初にすべての牌がめくれた列が、一着となります。

麻雀競馬の遊び方

麻雀競馬のタイトル画面で、［スペース］キーを押しましょう。第1レースから始まります。（レースは、第8まであります。）「単勝・連勝複式・やめる」の中から、テンキーの［2］［8］キーで、選んで下さい。

［↵］キーで、決定です。

次に、賭ける馬（列）と賭金を決めます。

（お金は、1000点単位で、5000点まで。点棒1つが1000円です。）

［2］［8］キー（連勝複式の場合は［2］［4］［6］［8］キー）で、場所を選び、［4］［6］キーで賭け金を決めます。

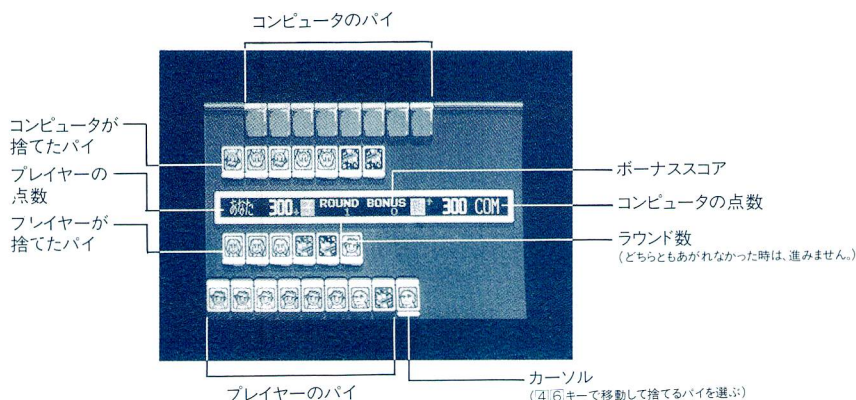
［↵］キーで決定。レースがスタートします。

ぽこまあじゃん

メニュー画面で、ポコ麻雀を選んで↵キーを押すと、
ポコ麻雀のタイトル画面になります。
↵キーを押しましょう。
親と子が決まり、パイが画面に並びます。

ぽこまあじゃんのルール

プレイヤーとコンピュータの2人試合です。
1人8パイずつくばられ、1パイ取っていらないのを捨てて、先に3個ずつ3つの組を作った方があがります。10ラウンド終わった時に、点数の高い方の勝ちです。

ポコ麻雀画面説明

親と子について

親が勝ち続けるとBONUS(ボーナス)が、30点ずつ増え、先にあがった方に加算されます。2人ともあがれなかった時や、親が負けた時は、親と子が替わります。

ぽこまあじゃんのキー操作

[↵]キーを押すと、新しいパイを引いてこれます。捨てるパイを[4][6]キーで選び、[↵]キーで捨てます。パイが3組そろったら、X1ターボシリーズは[+]キー、PC-88・98シリーズは[*]キー、マウスは、右トリガーを押しましょう。

パイの組み合わせ

パイは、同じキャラクターで同じ色3つか、同じキャラクターでまったく違う色3つの2通りの組み合わせがあります。キャラクターの種類で点数が違います。

こういう組み合わせは × です。

色が同じでも
キャラクターがばらばら

色が3つでも
キャラクターがばらばら

キャラクターが同じでも
色が3つそろっていない

「アト1コ」宣言について

あと1パイであがれる時は、[0]キーを押しましょう。「アト1コ」宣言ができて、コンピュータの捨てたパイでも、あがれるようになります。コンピュータの捨てたパイが欲しい時は、X1ターボシリーズは[+]キー、PC-88・98シリーズは[*]キー、マウスは、右トリガーを押しましょう。（「アト1コ」宣言をすると、10点取られます。）

役があれば高得点！

あがった時には、それぞれの組み合わせによって、3つの点数がもらえますが、全体の組み合わせが1つの形になっていると、さらに点数が増えます。この組み合わせのことを、役（やく）といいます。

ひとりじめ…同じキャラクターの同じ色を9枚そろえます。

ぽこの場合ー**300**点

源さんの場合ー**250**点

妖精の場合ー**200**点

おおかみの場合ー　**50**点

せいぞろい…ぽこ・源さん・妖精の3色をすべてそろえます。

250点
（ただし、おおかみがまじるとだめ）

いろちがい…同じキャラクターの3色を3つずつ、

150点
（おおかみはだめ）

おともだち…同じキャラクターの同じ色を6つと、それとは違うキャラクターの同じ色を3つ。

100点
（おおかみはだめ）

すりーぴーす…3こずつ、3つのキャラクターを、すべて同じ色でそろえます。

100点
（おおかみはだめ）

発行日　昭和63年４月10日　第1版 第2刷　　　発行人　古谷貞行
企画制作著作　デービーソフト株式会社
〒060 札幌市中央区北1条西7丁目住友海上札幌ビル
☎(011)251-7462／ＦＡＸ・GⅢ、GⅡ(011)241-6257

（NO3-G9119-M1）